



DAVID JONSSON

UX/Interaktionsdesigner

David började att jobba med interaktionsdesign långt innan ordet var uppfunnet, eller åtminstone ett välkänt begrepp inom IT branschen.

På ett användarcentrerat arbetssätt tar David fram design till digitala tjänster och produkter som användarna tycker om, förstår och lätt kan hantera och som samtidigt uppfyller verksamhetens affärsmål.

Att genomföra behovskartläggningar för verksamhet och användare, ta fram användarflöden, wireframes, skapa interaktiva prototyper och genomföra användbarhetstester är några av de metoder jag använder mig av för att nå önskade mål.

KONTAKTUPPGIFTER

E-post: david@splitstockholm.se

Telefon: 070 314 44 44

Portfolio: www.daviddesigner.se

SPRÅK

Svenska: Modersmål

Engelska: Flytande

DAVID JONSSON
DAVID@DAVIDDESIGNER.SE
TELEFON: 070 314 44 44

UPPDRAG I URVAL

2018 - NU **SOFTRONIC**
UX/Interaktionsdesigner

Softronic erbjuder ett brett utbud av IT- och managementtjänster med ett helhetsansvar för kundens behov.

Som UX/interaktionsdesigner på Softronic är Davids huvudfokus inom UX research, interaktionsdesign och användbarhetstestning.

VERKTYG

Lucidchart | Balsamiq Mockups | Sketch
Photoshop Dreamweaver | Office 365 | JIRA

2017 - 2018 **TMPL SOLUTIONS / SPLIT STOCKHOLM**
UX/Interaktionsdesigner

SPLIT STOCKHOLM is an creative talent agency/design and production company.

Som konsult via SPLIT STOCKHOLM arbetar David med olika uppdrag, allt från hemsidor/webbtjänster till affärssystem, oftast stationerad ute hos kund. Ett av de längre uppdragen var för TMPL Solutions i Uppsala. Davids arbete bestod främst av att ta fram lösningsförslag till kommande produkter och förbättringar av existerande produkter, genom att bland annat intervjua olika intressenter, genomföra workshops, ta fram effektkartor, skissa prototyper och utföra användbarhetstester.

VERKTYG

Balsamiq Mockups | Photoshop | Illustrator
Dreamweaver | Google Docs | JIRA | Trello

2015 - 2017

DARESAY DIGITAL AGENCY / ERICSSON

UX/Interaktionsdesigner

Daresay is a digital agency that helps organisations transform and thrive.

David började på Daresay (fd Screen Interaction) i juni 2015 för att bli en del i ett projekt för Ericsson Cloud System som bygger infra- strukturtjänster (IaaS), med inriktning mot telekomindustrin. Lite förenklat, ett system för administration och övervakning av virtuella datacenter. Davids arbetsuppgifter bestod i huvudsak av framtagning och förbättring av användargränssnitt för systemets olika funktioner.

VERKTYG

Balsamiq Mockups | Photoshop | Illustrator
Dreamweaver | Google Docs | Office 365 | JIRA | Trello

2012 - 2014

MIRA NETWORK

UX/Interaktionsdesigner

Mira Network är specialiserade på design av IT-produkter för organisationer (universitet etc.) som bedriver kommersiell- och högre utbildningar.

David jobbade i huvudsak med design av interna kundsystem (SaaS). Davids arbete bestod framförallt av research (intervjuer, fältstudier, workshops, utvärdering av existerande produkter), interaktionsdesign (prototyping på olika nivåer), framtagning av underlag för utvecklingsarbetet, bland annat med hjälp av user stories, testning (funktions- och användbarhetstester) och projektledning.

Exempel på större projekt David arbetade med:

Ansvarig interaktionsdesigner samt projektledare för bland annat ett IT-stöd/system (SaaS) för att hantera utbytesstudenter åt Lunds universitet.

VERKTYG

Balsamiq Mockups | Photoshop | Illustrator | Dreamweaver
Google Docs | Targetprocess

ANSTÄLLNINGAR

2018 - NU	SOFTRONIC UX/Interaktionsdesigner
2017 - 2018	TMPL SOLUTIONS / SPLIT STOCKHOLM UX/Interaktionsdesigner
2015 - 2017	DARESAY DIGITAL AGENCY / ERICSSON UX/Interaktionsdesigner
2012 - 2014	MIRA NETWORK UX/Interaktionsdesigner
2010 - 2012	VITEC SOFTWARE GROUP Webb- och Interaktionsdesigner
2000 - 2010	CAPITEX Webb- och Interaktionsdesigner
1997 - 2000	BOVISION Webb- och Interaktionsdesigner
1993 - 1995	MEDITEC INTERACTIVE Co-Founder och interaktionsdesigner

UTBILDNINGAR/KURSER I URVAL

INUSE ACADEMY

Effektkartläggning

BERGHS SCHOOL OF COMMUNICATION

Art Direction och Grafisk Kommunikation

MARKNADS/MEDIA AKADEMIN

Digital medieproduktion och interaktionsdesign

WENELL

Praktisk projektledning

FUNKA NU

Tillgängliga Webbplatser

LINNÉUNIVERSITETET (FD HÖGSKOLAN I KALMAR)

Pedagogik, 20p

KOMPETENSER

METODIK & DISCIPLINER

Intervjuer
Målgruppsanalys
Personor
Effektkartläggning
Kundresor
Flödesscheman
Leda workshops
User Stories
Interaktionsdesign
Wireframing
Mockups
Prototyping
Grafisk design
Responsiv design
Agil projektledning
Scrum
Funktionstester
Användbarhetstester
Scrum

VERKTYG

Balsamiq Mockup
Sketch
Adobe Photoshop
Adobe Illustrator
Adobe InDesign
Dreamweaver
Office 365
Google Docs
Trello
Jira
Targetprocess

PROGRAMMERING

HTML
CSS
JavaScript (basic)
Wordpress