

## Contact

+46 (0)70 314 44 44 (Mobile)  
david@daviddesigner.se

[www.linkedin.com/in/jonssondavid](http://www.linkedin.com/in/jonssondavid)  
(LinkedIn)

## Top Skills

Interaktionsdesign  
User Experience Design  
Usability Testing

## Languages

Svenska (Native or Bilingual)  
Engelska (Professional Working)

# David Jonsson

UX/Interaktionsdesigner på Softronic AB  
Stockholm, Stockholm County, Sweden

## Summary

David började att jobba med UX/interaktionsdesign design långt innan ordet var uppfunnet, eller åtminstone ett välkänt begrepp inom IT branschen.

På ett användarcentrerat arbetssätt tar David fram design till digitala tjänster och produkter som användarna tycker om, förstår och lätt kan hantera och som samtidigt uppfyller verksamhetens affärsmål.

Att genomföra behovkartläggningar för verksamhet och användare , ta fram användarflöden, wireframes, skapa interaktiva prototyper och genomföra användbarhetstester är några av de metoder David använder sig av för att skapa en optimal lösning med största möjliga nytta.

---

## Experience

Softronic AB  
UX/Interaktionsdesigner  
September 2018 - Present  
Stockholm, Sverige

Som UX/interaktionsdesigner på Softronic är Davids huvudfokus inom UX research, interaktionsdesign och användbarhetstestning.

Uppdragen är både internt inom företaget och mot externa kunder.

TMPL Solutions / SPLIT STOCKHOLM  
UX/Interaktionsdesigner  
September 2017 - August 2018 (1 year)  
Uppsala/Stockholm

Som konsult via SPLIT STOCKHOLM arbetade David med olika uppdrag, allt från framtagning av webbplatser/webbtjänster till affärssystem, oftast stationerad ute hos kund.

Ett av de längre uppdragen var för TMPL Solutions i Uppsala.

TMPL Solutions erbjuder IT-lösningar för fastighetsbranschen, med inriktning mot smarta hem, energimonitorering, servicetjänster och social interaktion.

Davids arbete bestod främst av att ta fram lösningsförslag till digitala produkter inom nyproduktion, fastighetsförvaltning och boende genom "UX research" (intervjua olika intressenter, genomföra workshops runt exempelvis effektkartläggning m.m.), prototyping på olika nivåer och utföra användbarhets tester.

### Ericsson / Daresay Digital Agency

UX/Interaktionsdesigner

June 2015 - August 2017 (2 years 3 months)

Stockholm, Sweden

Daresay is a digital agency that specialises in empowering and transforming their clients' businesses through game-changing customer experiences.

David började på Daresay (fd Screen Interaction) i juni 2015 för att bli en del i ett projekt för Ericsson Cloud System som bygger infrastrukturtjänster (IaaS), med inriktning mot telekomindustrin. Lite förenklat, ett system för administration och övervakning av virtuella datacenter.

Davids arbetsuppgifter bestod i huvudsak av framtagning och förbättring av användargränssnitt för systemets olika funktioner i form av wireframes, mockups och interaktiva prototyper. För att förstå behoven skaffade David sig kunskap från bland annat omvärldsanalys, verksamhetsexperten och övriga teammedlemmar i projektet.

### Mira Network

UX/Interaktionsdesigner

2012 - October 2014 (2 years)

Stockholm, Sweden

Mira Network är specialiserade på molnbaserade verksamhetssystem (SaaS) för organisationer

som bedriver kommersiell utbildning och högre utbildningar (universitet, högskolor etc.).

Davids arbetsuppgifterna bestod av "UX research" (intervjuer, fältstudier, workshops, m.m), interaktionsdesign (användarflöden, wireframing och prototyping), testning (funktions- och användbarhetstester) och projektledning.

Exempel på ett större projekt David arbetade med:

Framtagning av ett molnbaserat system för att hantera utbytesstudenter på Lunds universitet.

## Vitec

webb- och interaktionsdesigner

2010 - 2012 (2 years)

På Vitec var David anställd inom Affärsområde Mäklare, som erbjuder kompletta affärssystem för fastighetsmäklare.

David jobbade i huvudsak med design av interna och externa IT-produkter åt fastighetsmäklare; deras webbtjänster och digitala objektsbeskrivningar för bostäder som var till salu.

I Davids arbetsuppgifter ingick framtagning av interaktionsdesign, webbdesign (grafisk formgivning och gränssnittsutveckling i HTML, CSS och JavaScript) och genomförande av funktionstester.

Exempel på större projekt David arbetade med:

- Fastighetsmäklar-app för hantering av bostadsaffärer utanför kontoret.
- Molnbaserad tjänst för inredningsval åt flera större nyproducenter (Skanska, HSB och Peab).

## Capitex AB

Webb- och interaktionsdesigner

2000 - 2010 (10 years)

Capitex var specialiserad på säljstöd och kalkylprogram till bank-, försäkrings- och fastighetsbranschen, men även konsulttjänster inom dessa branscher.

David jobbade i huvudsak med design av interna och externa IT-produkter åt fastighetsbolag och fastighetsmäklare; deras molnbaserade affärssystem och webbtjänster. Inom området fastighetsmäklare låg fokus på deras webbplatser och digitala objektsbeskrivningar för bostäder som var till salu.

Exempel på större projekt David arbetade med:

- Design av molnbaserat verksamhetssystem för att hantera projekt, bostäder och kunder åt Skanska.

- Design av boendekalkyl som webbtjänst åt flertalet banker, bland annat Nordea.

## Studieförbundet Sensus (extrajobb kvällstid)

Utbildare

1997 - 2007 (10 years)

Kalmar, Sweden

Utbildare i webbdesign. David lärde ut grunderna för bra användargränssnitt, HTML och CSS (Dreamweaver), bildbehandling för webb (Photoshop)

## Bovision AB

Webb- och interaktionsdesigner

1997 - 2000 (3 years)

David var delaktig i framtagande av användargränssnitt (UX/UI) för några av de första versionerna av marknadsplatsen bovision.se, för bostäder till salu.

David arbetade även med framtagning av kampanjmaterial runt Bovision.

Bland annat produktion av banners, kampanjsajter och viss annonsproduktion (print).

## Meditec Interactive

Co-Founder

1993 - 1995 (2 years)

David var med och startade företaget som erbjöd totala lösningar för digitala informationskiosker och senare utveckling av spel för mobiltelefoner (långt före "smartphones eran").

David ansvarade för framtagning av användargränssnitt (UX/UI) till digitala informationskiosker (multimedia-kiosker) för bland annat turistbyråer. Övriga uppgifter var medansvarig vid införsäljning och marknadsföring.

---

## Education

Berghs school of communication

Art Direction & Grafisk Kommunikation

Marknads/media Akademin

Digital medieproduktion och interaktionsdesign

Owell

Grafisk produktion och digital presentation

inUse Academy  
Effektkartläggning

Venter Datautbildning  
Wordpress, 1 dag